

„Konkurs Cosplay”

Kryptakon – Kwidzyńskie Święto Fantastyki: Edycja 2026

Regulamin konkursu

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin określa zasady zgłoszeń oraz przebieg Konkursu Cosplay zwanego dalej Konkursem, podczas imprezy „Kryptakon – Kwidzyńskie Święto Fantastyki” zwanej dalej Kryptakonem, odbywającej się 26 września 2026 roku w Kasynie Kultury, przy ul. Piłsudskiego 6a w Kwidzynie od godziny 11:00 do 17:00.
2. Zgłoszenie się do Konkursu jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.
3. Organizatorem Kryptakonu jest Biblioteka Miejsko-Powiatowa w Kwidzynie, ul. Kościuszki 54, 82-500 Kwidzyn, zwana dalej Organizatorem.
4. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na wykorzystywanie swojego wizerunku oraz prezentowanych na stoisku treści do dokumentacji i promocji Kryptakonu i Organizatora.

§2

Warunki uczestnictwa

1. Uczestnictwo polega na zaprezentowaniu siebie w przebraniu przedstawiającym postać lub motyw nawiązujący do tematyki Kryptakonu tj. fantastyki, literatury, gier wideo, komiksów, kultury popularnej, itp.
2. Przebranie nie może naruszać godności innego człowieka, namawiać do nienawiści, ranić uczuć religijnych, przedstawiać treści niezgodnych z prawem oraz nieodpowiednich dla osób nieletnich.
3. Przebranie nie może zawierać elementów niebezpiecznych stanowiących zagrożenie dla zdrowia lub życia innych uczestników.
4. Zabrania się wnoszenia przedmiotów przypominających broń, oraz replik broni.
5. O przyjęciu do konkursu decyduje wstępna ocena koordynatorów Konkursu.
6. Organizator przewiduje dwie kategorie wiekowe
 1. Konkurs Cosplay (13+) – dla uczestników od 13 roku życia
 2. Konkurs Cosplay Junior – dla uczestników do 12 roku życia.

§3

Zasady zgłoszeń

1. Zgłoszenia do konkursu będą przyjmowane na terenie imprezy w Punkcie Informacyjnym wyznaczonym przez Organizatora.
2. Zgłoszenia będą przyjmowane od godziny 11:00, do 15 minut przed rozpoczęciem tj. do 13:15 dla Konkursu Cosplay Junior i do 30 min przed rozpoczęciem tj. 15:45 dla Konkursu Cosplay (13+).
- 3.1. Zgłoszenie do Konkursu Cosplay (13+) wypełnia uczestnik, podając swoje imię i nazwisko (i opcjonalnie pseudonim)
- 3.2. Zgłoszenie do Konkursu Cosplay Junior wypełnia opiekun, podając swoje imię i nazwisko oraz wiek i imię (i opcjonalnie pseudonim) uczestnika.
3. Za uczestnictwo w konkursie nie jest pobierana żadna opłata.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odrzucenia zgłoszenia, jeżeli jest ono niezgodne z regulaminem konkursu.
5. Na każdego uczestnika przypada możliwość pojedynczego zgłoszenia się do udziału w Konkursie. Organizator nie przewiduje zgłoszeń grupowych, każdy uczestnik będzie oceniany indywidualnie.

§4

Przebieg konkursu

1. Konkurs Cosplay rozpoczyna się o godzinie:
 1. 13:30 – dla kategorii Konkurs Cosplay Junior
 2. 15:15 – dla kategorii Konkurs Cosplay (13+)
2. Uczestnik powinien stawić się w miejscu wyznaczonym przy scenie na min. 15 min przed rozpoczęciem konkursu.
3. Zwycięzcy zostaną wybrani przez Jury złożone z członków wybranych przez Organizatora.
4. Skład Jury zostanie ogłoszony w dniu Kryptakonu.
5. Oceniane będą: wkład pracy w przygotowanie przebrania, autoprezentacja oraz estetyka przebrania.

§5

Nagrody

1. Organizator przewiduje nagrody dla uczestników, którzy zdobędą najwyższą liczbę punktów przydzielonych przez Jury

2. Zwycięzcy Konkursu otrzymają nagrody rzeczowe w postaci gadżetów z Kryptakonu i upominków oraz bony podarunkowe o wartości odpowiednio:

1. W kategorii Konkurs Cosplay (13+)

- 1. miejsce: Bon 150 zł
- 2. miejsce: Bon 100 zł
- 3. miejsce: Bon 50 zł
- Wyróżnienie: Bon 40 zł

2. W kategorii Konkurs Cosplay Junior

- 4 wyróżnienia: Bon 40 zł

3. Organizator nie przewiduje miejsc ex aequo. W przypadku otrzymania jednakowej liczby punktów przez dwóch lub więcej uczestników, organizator zastrzega sobie prawo do wyłonienia zwycięzców w sposób nieujęty w regulaminie, np. tura dodatkowa lub głosowanie publiczności.

§7

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej imprezy www.kryptakon.pl, mediach społecznościowych Kryptakonu oraz stronie Organizatora www.bibliotekakwizdzyń.com.pl, w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe, przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.

2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika.

3. Zasady udziału i przebiegu Konkursu określa niniejszy Regulamin oraz Regulamin Kryptakonu.